

ALUMNO: _____

CURSO: _____

En las preguntas con respuestas múltiples tenéis que elegir una, y solo una, de dichas respuestas. Si tenéis dudas entre dos o más, elegid siempre la que consideréis más correcta.

1. Define brevemente, con tus propias palabras, lo que entiendes por PANDEMIA.

2. De las siguientes enfermedades, marca con una cruz aquellas que crees que pueden o han podido llegar a ser una pandemia:

- Tétanos.
- Infarto.
- Escorbuto.
- Gripe.
- Leucemia.

3. La pandemia que más muertes ha causado a lo largo de la Historia de la Humanidad ha sido:

- La gripe A.
- La viruela.
- El cólera.
- La peste negra.

4. La ciudad más poblada del mundo en el momento actual es:

- Río de Janeiro
- Nueva York
- Tokyo
- Madrid

5. El ébola es una enfermedad:

- de la que no se conoce cura.
- benigna, se cura pronto.
- poco contagiosa.
- en general es dolorosa y tarda meses en curarse.

6. La pandemia de Ebola del año 2014 podría estar representada en el juego por la enfermedad...:

- Roja, porque la enfermedad se inició en el Sudeste Asiático.
- Azul, porque la enfermedad se inició en Europa.
- Amarilla, porque la enfermedad se inicio en África Occidental Subsahariana.
- Negra, porque la enfermedad se inició en el norte de África.

7. ¿Qué tipo de ciudades aparecían en el juego de simulación PANDEMIA?:

- Las ciudades más pobres del mundo.
- Las capitales de los países más importantes del mundo.
- Las ciudades con los centros de investigación médica más importantes del mundo.
- Las ciudades con mayor población en el mundo.

8. ¿Qué simbolizan las líneas rojas del mapa del juego?

- Nada importante. Sólo son para decorar el tablero.
- Son las rutas de transporte entre las ciudades (rutas aéreas, navales, carreteras, etc.) Por ellas se propaga la enfermedad.
- Representan las líneas telefónicas entre las ciudades.
- Son las autopistas que conectan a las capitales de los distintos países.

9. ¿Por qué eran importantes los centros de operaciones?

- Porque eran lugares seguros de refugio de la población contra las enfermedades.
- Porque en su entorno, se limpiaban rápidamente los marcadores de enfermedad.
- Porque no se necesitaba gastar recursos para colocarlos en el mapa.
- Porque en los centros de operaciones se descubrían las curas de las enfermedades, llegando a ellos con las cartas correspondientes.

10. Asocia con una línea las siguientes ciudades con el continente en el que se encuentran:

Kinshasa	EUROPA
Sao Paulo	
Atlanta	ASIA
Essen	
Mumbai	AFRICA
Miami	
Milán	AMÉRICA DEL NORTE
Beijing	
Sydney	AMÉRICA DEL SUR
Johannesburg	
Kolkata	OCEANÍA
Lima	

11. Durante 90 minutos, estuviste participando en un juego de simulación sobre la lucha contra las enfermedades infecciosas. Valora de 1 a 10 la actividad que has realizado, rodeando con un círculo el número elegido. (1 puntuación más baja, 10 puntuación más alta).

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

12. Indica lo que más te ha gustado de esta experiencia:

13. Indica lo que menos te ha gustado de esta actividad:

14. A tu juicio, ¿qué tendrías que hacer la próxima vez que participases en esta experiencia, para mejorar el resultado que obtuviste?
