

<p>VIDEOTUTORIAL: Crea un videotutorial máximo de 5 minutos explicando cómo se detectan los planetas extrasolares</p>	<p>JUEGO DE MESA: Basado en el sistema solar, en la exploración espacial (distinto a un juego de preguntas y respuestas, por favor). Puede ser de mesa, de cartas, de rol,... Debería servir también para acercar a los jugadores a los conceptos más importantes que sirven para conocer el Universo.</p>	<p>CELESTIA: Prepara un publireportaje en el que vendas un tour espacial por el sistema solar con ayuda de esta herramienta. Necesitas un software específico que funciona sólo en Windows y Linux.</p>
<p>ANIMACIÓN GRÁFICA: Con ayuda de software de diseño gráfico, crea una animación de un planeta en rotación, que pueda utilizarse en otros montajes audiovisuales.</p>	<p>TU PROPIA ELECCIÓN</p>	<p>RELATO: Escribe un relato corto del género que prefieras que tenga relación con la vida fuera de La Tierra.</p>
<p>INFOGRAFÍA: Presenta en una infografía los aspectos más importantes que hay que tener en cuenta en una hipotética colonización de un planeta (a tu elección)</p>	<p>COMPÓN UNA PIEZA MUSICAL: Basada en temas astronómicos. La puedes titular "Música de las esferas"</p>	<p>VIDEOJUEGO: Si te gusta programar, prepara una beta de un juego ambientado en esta clase. (Ej.: carrera espacial)</p>